



Francisco José Ponce Martínez

Fecha de nacimiento: 16/03/1994 | **Nacionalidad:** Española | **Número de**

teléfono: (+34) 666989353 (Móvil) | **Dirección de correo electrónico:**

poncegamedesigner@gmail.com | **Sitio web:**

<https://poncegamedesigner.wordpress.com/> | **LinkedIn:**

<https://www.linkedin.com/in/francisco-ponce-gamedesigner/> | **itch.io:**

<https://kico1603.itch.io/> | **Whatsapp Messenger:** 666989353. |

Dirección: C/ Camino de los Casenos , No 2 , La Basca, 30130, Beniel, España (Domicilio)

Sobre mí:

Soy un desarrollador de videojuegos y Game Designer con experiencia en la metodología Agile. Poseo un gran conocimiento del motor gráfico de Unity y tengo habilidades para detectar conflictos y errores en el diseño de juegos, incluyendo curvas de aprendizaje y de dificultad. Una de mis pasiones es crear mecánicas y funciones y luego integrarlas en un contexto específico, buscando siempre la justificación y creando un entorno lógico acorde al proyecto.

Como desarrollador, poseo experiencia en programación con Java y C# en el entorno Unity, habiendo desarrollado sistemas, mecánicas y características para realidad virtual (VR) utilizando PhotonNetwork. He asumido la responsabilidad de liderar proyectos y me encargo de ensamblar y estructurar el juego al completo. Mi enfoque se centra en crear código eficiente, ordenado y modular.

EXPERIENCIA LABORAL

13/03/2011 – 14/04/2011

PRACTICAS AUXILIAR DE COMERCIO AYUNTAMIENTO DE BENIEL

-En recepción atendiendo al público.

Aptitudes: Funciones de recepcionista · Servicio de atención al cliente · Comunicación

Dirección Beniel, España

13/03/2014 – 15/06/2014

TECNICO INFORMATICO 3000 INFORMATICA

-Mantenimiento de Equipos
-Reparación de sistemas informáticas
-Supervisor de redes

Dirección Murcia, España

16/04/2015 – 10/01/2017

TECNICO INFORMATICO

-Reparaciones a domicilio
-Instalación de Sistemas Operativos
-Configuración de Sistemas

Aptitudes: Windows · Servicio de atención al cliente · Servicios al cliente · Gestión de relaciones con clientes (CRM) · Desarrollo de software

Dirección Beniel, España

15/03/2017 – 17/09/2018

PROGRAMADOR EVERIS CENTERS

-Programador en el lenguaje de java, con el uso del motor de plantillas Velocity.
-Utilizado *framework Junits complementado con Mockito*.

Aptitudes: Desarrollo en: Entorno de trabajo en metodología Agile · Velocity · JUnit · Prueba unitaria · Desarrollo de software · XML · Herramientas UML · Java

Dirección Murcia, España

28/10/2019 – 28/03/2021 Murcia, España

DISEÑADOR Y DESARROLLADOR LEMON LEAF STUDIO

Diseñar y ayudar a desarrollar un juego para móviles llamado Fat Eat participar en diferentes GamesJams y ayudar a diseñar pequeños proyectos.

01/06/2022 – 30/07/2022 Alicante, España

DISEÑADOR DE VIDEOJUEGOS GGTECH ENTERTAINMENT

Aptitudes: Documentos de diseño · Desarrollo de videojuegos · Aptitudes para hacer presentaciones · Diseño de videojuegos

21/03/2022 – ACTUAL Alicante, España

DESARROLLADOR DE JUEGOS VIRTUALES VIRTUAL ZONE - NEXUS GAME

Desarrollador de videojuegos en C# en el motor gráfico de Unity, he creado sistemas funcionales, IA, mecánicas y funcionalidades para videojuegos en VR con PhotonNetwork. He sido responsable de proyectos y me encargo de montar y desarrollar el juego. Crear código eficiente, limpio y modular.

Un videojuego desarrollado en tres meses en su totalidad, en VR para Oculus Quest 2 para un cliente privado de la empresa. (No se puede mostrar por acuerdo de confidencialidad)

Un videojuego de alto presupuesto multijugador para salas VR, programado y desarrollado casi en su totalidad.(No se puede mostrar por acuerdo de confidencialidad)

Aptitudes: Photon Network · Desarrollo para realidad virtual · Multijugador · Español · Desarrollo de videojuegos · Desarrollo de software · C# · Unity

● EDUCACIÓN Y FORMACIÓN

01/08/2006 – 01/06/2011 Alquerías, España

GRADUADO ESCOLAR ESO I.E.S. Alquerías

Dirección Alquerías, España | **Nivel en el MEC** Nivel 2 EQF-MEC

01/03/2010 – 01/06/2011 Beniel, España

AUXILIAR DE COMERCIO I.E.S. Gil de Junteron

Dirección Beniel, España | **Nivel en el MEC** Nivel 2 EQF-MEC

14/08/2012 – 10/06/2014 Alquerías, España

TÉCNICO DE SISTEMAS MICROINFORMÁTICOS Y REDES I.E.S. Alquerías

Dirección Alquerías, España | **Nivel en el MEC** Nivel 4 EQF-MEC

Dirección Patiño, España | **Nivel en el MEC** Nivel 5 EQF-MEC

Dirección Murcia, España | **Nivel en el MEC** Nivel 6 EQF-MEC

● **COMPETENCIAS DE IDIOMAS**

Lengua(s) materna(s): **ESPAÑOL**

● **COMPETENCIAS DIGITALES**

Trabajo en equipo | Comunicacin | Resolucin de problemas | Interaccin a travs de tecnologas digitales | Programación

● **INFORMACIÓN ADICIONAL**

COMPETENCIAS ORGANIZATIVAS

Competencias organizativas Conocimientos de metodologías ágiles para la gestión de proyectos y de herramientas relacionadas como Git y Plastic SCM.

COMPETENCIAS INTERPERSONALES Y DE COMUNICACIÓN

Competencias interpersonales y de comunicación Inglés Nivel Básico

COMPETENCIAS RELACIONADAS CON EL EMPLEO

Competencias relacionadas con el empleo

1. Ganador del puesto de Diseñador / Programador adjunto en la MJAM Murcia 2019.
2. Participante en numerosas GameJams, demostrando habilidades en trabajo en equipo y capacidad para cumplir con plazos ajustados.
3. Notas de Distinción en asignaturas relacionadas con el diseño de videojuegos, lo que demuestra conocimientos en áreas relevantes.
4. Diseñador y desarrollador de "Fat Eat", un juego disponible en Android que demuestra habilidades en desarrollo de software y diseño de juegos.
5. Capacidad para desarrollar un código eficiente sin usar reflexión, utilizando corrutinas, patrones de programación, interfaces, clases abstractas y sincronización multijugador, habilidades necesarias para crear software de alta calidad.